

VADEMECUM CP FIRENZE 2011-2012

Aggiornamento del 12/10/2011

Riferimenti e Numeri Utili

Sito FIPAV Nazionale: <http://www.federvolley.it>

Sito del Comitato Provinciale di Firenze: <http://www.fipavfirenze.com/>

Portale MPS (Gestione Campionato Online): <http://www.mps-service.it/index.php>

Indirizzo: Via Pratese, 13 – 50145 Telefono: 0556580045 Fax: 0556810899

Segreteria Comm. Gare (dalla 1^a Divisione fino all'Under 13): Aleni Borgi gare@fipavfirenze.com

Segreteria Comm. Gare (dal Minivolley all'Under 12): Dania Mosca gare@fipavfirenze.com

Commissario Arbitri Provinciale: Michele Marotta 3351954575
michele.marotta@fipavfirenze.com

Vice Commissario Provinciale (Designante): Giulio Tarchi 3357927020
giulio.tarchi@fipavfirenze.com
designante@fipavfirenze.com

LIMITI DI ETÀ - ALTEZZA RETE – PALLONI UFFICIALI E UTILIZZO DEL LIBERO NEI CAMPIONATI DI CATEGORIA

DIVISIONI e CAMPIONATI di CATEGORIA

Per tutti gli incontri dei campionati di Categoria (dall'Under 13 all'Under 18) e per le Divisioni, si dovranno adottare esclusivamente palloni colorati delle sole marche **MIKASA e MOLTEN** in quanto iscritte all'albo Fornitori della FIPAV; di queste marche si potranno utilizzare solo i modelli regolarmente omologati dalla FIVB.

SETTORE MASCHILE

CATEGORIA	LIMITI DI ETÀ'	ALT. RETE	Utilizzo LIBERO	Utilizzo 2° LIBERO
Junior League Maschile	Nati dal 1992 al 1996	mt. 2,43	SI	SI
Under 18 Maschile	Nati dal 1994 al 2000	mt. 2,43	SI	SI
Under 16 Maschile	Nati dal 1996 al 2000	mt. 2,35	NO	NO
Under 14 Maschile	Nati dal 1998 al 2001	mt. 2,24	NO	NO
Under 13 Maschile	Nati dal 1999 al 2002	mt. 2,15	NO	NO

SETTORE FEMMINILE

CATEGORIA	LIMITI DI ETÀ'	ALT. RETE	Utilizzo LIBERO	Utilizzo 2° LIBERO
Under 18 Femminile	Nate dal 1994 al 2000	mt. 2,24	SI	SI
Under 16 Femminile	Nate dal 1996 al 2000	mt. 2,24	SI	SI
Under 14 Femminile	Nate dal 1998 al 2001	mt. 2,15	NO	NO
Under 13 Femminile	Nate dal 1999 al 2002	mt. 2,15	NO	NO

Ovviamente il secondo libero nei campionati giovanili in cui è ammesso (Under 20/M; Under 18/M e F e Under 16/F) deve rispettare il limite di età del campionato stesso.

NORME MINIVOLLEY e UNDER 12

Gli incontri del campionato Under 12 e gli altri tornei Promozionali Giovanili dovranno rispettare le indicazioni riportate nello schema sottostante:

CATEGORIA	ANNI NASCITA	ISCRITTI REFERTO	IN CAMPO	MISURA del CAMPO	ALTEZZA RETE	PALLONE UFFICIALE
AVVIAMENTO AL VOLLEY	2006, 2005, 2004	Min. 4 Max. 6	3 X 3	4,5 X 4,5 m.	m. 1,90	MOLTEN 140 gr. V140 First Touch
MINIVOLLEY 1° LIVELLO	2004, 2003, 2002	Min. 4 Max. 6	3 X 3	4,5 X 4,5 m.	m. 2,00	MOLTEN 210 gr. V210 First Touch
MINIVOLLEY 2° LIVELLO	2002, 2001, 2000	Min. 5 Max. 8	4 X 4	6 X 6 m.	m. 2,10	MOLTEN VOLLEY SCHOOL
UNDER 12	2002, 2001, 2000	Min. 9 Max.12	6 X 6	9 X 9 m.	m. 2,10	MOLTEN VOLLEY SCHOOL

NORME TECNICHE GENERALI

Ogni squadra ha l'obbligo di presentare un allenatore in campo. Possono svolgere tale funzione tutti gli allenatori regolarmente tesserati per la stagione agonistica 2011/2012. Si introduce la figura dell'Aspirante Allenatore qualificato dal CQP dopo un corso all'uopo predisposto. L'abilitazione conseguita di Aspirante Allenatore darà diritto ad avvalersi di specifico credito nel futuro corso di Allievi Allenatori FIPAV organizzato dal Comitato Provinciale di Firenze. Possono partecipare a tale corso tutti gli atleti che abbiano compiuto il diciottesimo anno di età, regolarmente tesserati per la stagione agonistica 2011/2012.

L'allenatore che non si rivolgerà ai propri atleti in maniera corretta e nell'insegna del fair play verrà sanzionato con inibizione dall'attività Federale a tutti i livelli per un periodo congruo deciso dal GUP e con la sanzione amministrativa massima di Euro 300.00

ARBITRAGGIO

Il gioco è diretto da un arbitro di società che ne fa osservare le regole. L'arbitro dirige la partita fischiando l'inizio del gioco (battuta) o le interruzioni conseguenti al mancato rispetto delle regole. Le decisioni dell'arbitro sono definitive e inappellabili. L'arbitro dirige il gioco con molta tolleranza. Fischia solo quando:

si tocca la rete; si calpesta, oltrepassandola, la linea centrale; si calpesta, oltrepassandola, la linea di fondo quando si effettua la battuta (non valida per AVVIAMENTO al VOLLEY); si ferma la palla nelle mani (non valida per AVVIAMENTO al VOLLEY); la palla è dentro o fuori; lo stesso giocatore tocca due volte consecutive la palla; quattro tocchi della palla da parte della stessa squadra.

Il riscaldamento ufficiale è solo di 2 minuti per il servizio. Le regole sono facili ed i falli ridotti all'essenziale.

Il rispetto ed il "fair-play" fra coetanei è un comportamento che ha validità educativa.

NORME TECNICHE PARTICOLARI

UNDER 12 nati nel: 2002, 2001, 2000 campo: 9 X 9 m. Altezza rete m. 2.10

La battuta dovrà essere effettuata dal basso e la ricezione in bagher. Tutti i giocatori iscritti a referto devono giocare; il non rispetto di queste norme comporterà alla Società una multa di Euro 200.00. E' ammesso richiedere 2 tempi di riposo per set. L'allenatore che non si rivolgerà ai propri atleti in maniera corretta e nell'insegna del fair play verrà sanzionato con inibizione dall'attività Federale a tutti i livelli per un periodo congruo deciso dal GUP e con la sanzione amministrativa massima di Euro 300.00. Sistema di gioco: Rally Sistem Point.

Il Reclamo non è ammesso.

AVVIAMENTO AL VOLLEY nati nel: 2006, 2005, 2004 campo: 4,5 X 4,5 m. Altezza rete m. 1.90

Caratteristica del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio. La battuta dovrà essere effettuata dal basso e potrà essere eseguita da qualsiasi zona del campo. Il gioco si sviluppa con la partenza di 3 giocatori in campo per squadra; la squadra che riceve potrà effettuare il primo tocco in bagher o in palleggio. All'effettuazione del primo tocco sarà consentito rinviare la palla nel campo avversario o di passare la palla ad un compagno fino al massimo di tre tocchi per squadra. Ogni giocatore non potrà eseguire due tocchi consecutivi. Ad ogni tocco sarà consentito comunque bloccare la palla. Alla fine di ogni azione, indipendentemente da quale squadra acquisisce il diritto ad effettuare il servizio o il punto, entrambi le squadre dovranno effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo sia del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio sia del suo corrispondente dell'altra squadra. L'incontro si giocherà con due set obbligatori a 15 punti potrà finire 15/14 ed è ammesso il pareggio; la partita potrà finire 1 a 1. E' ammesso richiedere 1 tempo di riposo per set.

Numero di giocatori iscritti e partecipanti alla gara: da 4 a 6 (**non meno di quattro e non più di sei**)

MINIVOLLEY 1° LIVELLO nati nel 2004, 2003, 2002 campo 4,5 X 4,5 m. altezza rete m. 2.00

Caratteristica del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio. La battuta dovrà essere effettuata dal basso e dovrà essere eseguita **da dietro la linea di fondo campo**. Il gioco si sviluppa con la partenza di 3 giocatori in campo per squadra; la squadra che riceve potrà effettuare il primo tocco in bagher o in palleggio. All'effettuazione del primo tocco sarà consentito rinviare la palla nel campo avversario o di passare la palla ad un compagno fino al massimo di tre tocchi per squadra. Ogni giocatore non potrà eseguire due tocchi consecutivi. Alla fine di ogni azione, indipendentemente da quale squadra acquisisce il diritto ad effettuare il servizio o il punto, entrambi le squadre dovranno effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo sia del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio sia del suo corrispondente dell'altra squadra. L'incontro si giocherà con due set obbligatori a 20 punti con il vantaggio di due, è ammesso il pareggio; la partita potrà finire 1 a 1. E' ammesso richiedere 1 tempo di riposo per set.

Numero di giocatori iscritti e partecipanti alla gara: da 4 a 6 (**non meno di quattro e non più di sei**).

MINIVOLLEY 2° LIVELLO nati nel: 2002, 2001, 2000 campo 6 X 6 m. altezza rete m. 2.10

Caratteristica del gioco: il diritto di servire sarà determinato attraverso sorteggio. La battuta dovrà essere effettuata dal basso e dovrà essere eseguita da dietro la linea di fondo campo. Il gioco si sviluppa con la partenza di 4 giocatori in campo per squadra; la squadra che riceve potrà effettuare il primo tocco in bagher o in palleggio. All'effettuazione del primo tocco sarà consentito rinviare la palla nel campo avversario o di passare la palla ad un compagno fino al massimo di tre tocchi per squadra. Ogni giocatore non potrà eseguire due tocchi consecutivi. Alla fine di ogni azione, la squadra che acquisisce il diritto ad effettuare il servizio o il punto, dovrà effettuare una rotazione che preveda l'uscita dal campo del giocatore che dovrebbe effettuare il servizio. L'incontro si giocherà con due set obbligatori a 25 punti con il vantaggio di due, è ammesso il pareggio; la partita potrà finire 1 a 1. E' ammesso richiedere 1 tempo di riposo per set.

Numero di giocatori iscritti e partecipanti alla gara: da 5 a 8 (**non meno di cinque e non più di otto**).

Per quanto non previsto troveranno applicazione i regolamenti FIPAV.

LIMITAZIONE DI ISCRITTI A REFERTO DEGLI ATLETI/E OVER

In considerazione delle analisi svolte sulla età degli atleti iscritti a referto nei campionati di Serie Nazionale e Regionale 2007/2008 e 2008/2009 è stata deliberata l'introduzione dell'OBBLIGO della limitazione degli Atleti OVER da elencare nei CAMP3 delle gare dei campionati di Serie 1[^], 2[^] e 3[^] Divisione a partire dalla stagione 2009/2010, secondo la seguente tabella:

Serie 1[^], 2[^] e 3[^] Divisione Maschile.

- stagione 2011/2012 - MAX quattro atleti nati negli anni 1982 (compreso) e precedenti.

Serie 1[^], 2[^] e 3[^] Divisione Femminile.

- stagione 2011/2012 - MAX quattro atlete nate negli anni 1984 (compreso) e precedenti.

Questa limitazione intesa come OBBLIGO dovrà essere rispettata da tutte le società e nel caso di mancato rispetto la sanzione sarà la perdita della gara anche se gli atleti in eccesso non siano scesi in campo.

Gli arbitri saranno i garanti del rispetto della norma in quanto dovranno controllare prima delle gare il numero degli atleti/e OVER iscritti sul CAMP3; nel caso una squadra iscriva più di 4 atleti/e OVER, l'arbitro dovrà segnalarlo alla squadra con l'invito a depennare gli atleti/e OVER in eccesso, pena la non disputa della gara; successivamente in sede di omologa la squadra in difetto subirà la perdita della gara con il punteggio più sfavorevole.

PARTECIPAZIONE A DIVERSI CAMPIONATI

Un giocatore che ha preso parte ad un campionato di serie superiore non può partecipare ad uno di serie inferiore nella stessa stagione sportiva. Tale limitazione non è prevista per gli atleti maschi nati negli anni 1991 e successivi e, atlete femmine nate negli anni 1992 e successivi che dopo aver inizialmente preso parte a gare di un campionato inferiore (1[^], 2[^], 3[^] divisione) possono essere utilizzati solo nel campionato di serie C fino ad un massimo di 10 (dieci) gare anche non consecutive. Gli atleti/e, dopo aver disputato l'undicesima gara nel campionato regionale di serie C, non possono ritornare a gareggiare nei campionati provinciali.

DOCUMENTAZIONE DA PRESENTARE PRIMA DELLE GARE DA PARTE DELLE SOCIETA'

Le Società dovranno presentare l'elenco di tutti i propri tesserati da iscrivere a referto (atleti, dirigente accompagnatore, allenatori, medico, fisioterapista, dirigente addetto all'arbitro e segnapunti) utilizzando il modello CAMP 3 completo dei numeri di maglia, dei numeri di matricola, della data di nascita e degli estremi dei documenti di riconoscimento e di quanto altro richiesto, che deve essere redatto soltanto direttamente dal tesseramento on-line Sezione "Elenco Atleti Partecipanti". Si ricorda che nel CAMP 3 possono essere inseriti anche più dei 12/13 atleti/e partecipanti alla gara depennando successivamente quelli che non saranno presenti alla gara, ovviamente prima della consegna del CAMP 3 all'arbitro.

In questo modo si eviterà di aggiungere a mano altri tesserati e si eviterà di incorrere nell'applicazione della sanzione pecuniaria da parte del Giudice Unico federale. Le società che non presenteranno il modello CAMP 3 redatto on-line o se lo stesso presenterà cancellature o correzioni incorreranno in una multa da parte del G.U.P. per ogni gara, prevista in €52,00.

SECONDO LIBERO

La Consulta dei Presidenti Provinciali ha deliberato che nei campionati di Serie 1[^], 2[^] e 3[^] Divisione si può utilizzare il secondo LIBERO UNDER 19 (nati/e negli anni 1993 e successivi). Per quanto riguarda i Campionati di Categoria dovranno essere applicate le norme riportate nella guida pratica 2011/2012. (Under 20/M limite di età del campionato, Under 18/M e F limite di età del campionato; Under 16/F limite di età del campionato)

Pertanto nei campionati ove previsto, ogni squadra potrà iscrivere a referto: 12 atleti/e senza alcun Libero oppure 11 atleti/e e un Libero oppure 11 atleti/e e due Libero di cui uno/a secondo i limiti di età su riportati. Ovviamente nel caso di due Libero iscritti a referto, durante la gara potrà entrare in campo soltanto uno/a Libero secondo la normativa attuale; la differenza sta nel fatto che il Libero che può entrare in campo può essere uno dei due iscritti a referto secondo le scelte tecniche dell'allenatore.

PRESENZA ALLENATORE

è *obbligatoria* la presenza in panchina dell'allenatore, il quale dovrà comparire obbligatoriamente sul CAMP 3, dovrà essere in regola col tesseramento (le Società dovranno provvedere al tesseramento societario dell'allenatore, vincolandolo per la stagione in corso). Si ricorda di consultare le norme 2011/2012 pubblicate sul sito federale dove vi sono descritte le funzioni in base alla qualifica di possesso da parte degli allenatori. La mancata presenza dell'allenatore comporterà una multa pari al doppio del tesseramento societario allenatori (vincolo).

Si ricorda che dalla Stagione 2009/2010, in relazione alla qualifica gli allenatori potranno svolgere la loro attività secondo la seguente tabella:

Allievo Allenatore Primo Livello Settore Giovanile	Abilitazione: Primo Allenatore 2 [^] - 3 [^] Divisione Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie D Secondo Allenatore 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Divisione – Serie D Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie B
Allenatore Primo Grado Primo Livello Giovanile	Abilitazione: Primo Allenatore 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Divisione Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie D

Allenatore Primo Grado Primo Livello Giovanile	Secondo Allenatore 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Divisione – Serie D, C, B2 Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie B
Allenatore Primo Grado Secondo Livello Settore Giovanile	Abilitazione: Primo Allenatore 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Divisione Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie B Secondo Allenatore 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Divisione – Serie D, C, B2 Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie A
Allenatore Secondo Grado Secondo Livello Giovanile*	Corso Allenatore Secondo Grado Abilitazione: Primo Allenatore 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Divisione, Serie D, C, B2 Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie B <i>*(sempre che sia stato conseguito il Secondo Livello Giovanile)</i> Secondo Allenatore 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Divisione , Serie D, C, B2 , B1, A2 e A1 Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie A <i>*(sempre che sia stato conseguito il Secondo Livello Giovanile)</i>
Allenatore Secondo Grado Terzo Livello Settore Giovanile	Corso Allenatore Secondo Grado Secondo Terzo Settore Giovanile Abilitazione: Primo Allenatore 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Divisione, Serie D, C, B2 Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie A Secondo Allenatore 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Divisione , Serie D, C, B2 , B1, A2 e A1 Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie A
Corso Allenatore Terzo Grado Terzo Livello Giovanile	Corso Allenatori Terzo Grado Abilitazione: Primo Allenatore 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Divisione, Serie D, C, B2, B1 , A2 e A1 Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie A Secondo Allenatore 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Divisione , Serie D, C, B2 , B1, A2 e A1 Campionati di categoria in società partecipanti fino alla serie A

Il quadro relativo alle nuove abilitazioni va letto, per la parte relativa alle abilitazioni giovanili, facendo riferimento al massimo campionato svolto dalla società (e al settore di riferimento MASCHILE O FEMMINILE) in cui ciascun tecnico si verrà a trovare.

ADDETTO ALL'ARBITRO

La presenza del Dirigente addetto all'Arbitro è obbligatoria. Il dirigente addetto all'arbitro (dirigente della società ospitante, regolarmente tesserato FIPAV il cui nominativo dovrà comparire nel CAMP 3) dovrà essere presente all'arrivo del direttore di gara, in caso di assenza sarà comminata alla Società ospitante una multa. I suoi compiti principali sono: accogliere gli arbitri al loro arrivo in palestra e assisterli nelle operazioni preliminari di controllo delle attrezzature del campo di gioco; posizionarsi, durante la gara, in un punto del campo dove possa essere facilmente reperibile e da dove possa intervenire tempestivamente su richiesta degli arbitri; accompagnare, a fine gara, gli arbitri nello spogliatoio, rimanendo a loro disposizione finché non avranno lasciato la palestra.

SEGNAPUNTI

La Società ospitante dovrà mettere a disposizione del 1° arbitro un segnapunti regolarmente tesserato, munito di referti. (i referti verranno consegnati in congruo numero alle Società prima dell'inizio del Campionato); Il segnapunti dovrà presentare all'arbitro un documento di riconoscimento e il tesserino. Il Segnapunti risponderà del suo comportamento come qualsiasi tesserato della Società. La mancanza del segnapunti o del referto di gara sarà sanzionata con una multa, a carico della Società ospitante.

RECLAMI

Per quanto riguarda l'eventuale presentazione di reclamo avverso l'omologa di una gara, essendo la procedura regolata dai Regolamenti Federali (art. 67 del Regolamento Giurisdizionale) che impone il rispetto di precisi vincoli formali, pena il mancato accoglimento da parte dell'Organo Giudicante, si ricorda che:

Il reclamo deve essere preannunciato dal capitano al primo arbitro, verbalmente, al momento del verificarsi del fatto, che dà luogo alla contestazione. Il primo arbitro è tenuto ad annotare immediatamente il preannuncio nel referto di gara ed il capitano della squadra ha il diritto di accertare l'avvenuta annotazione, in difetto di questa annotazione il reclamo è inammissibile.

Se la Società intendesse confermare il reclamo lo dovrà fare entro i quindici minuti dalla fine della gara. Il dirigente del sodalizio dovrà confermare il reclamo al primo arbitro il quale annoterà sul referto l'avvenuta conferma.

COMPILAZIONE E INVIO DEL RAPPORTO DI GARA E MODULO-RIMBORSO

- Per tutte le gare provinciali deve essere utilizzato esclusivamente il nuovo modello reperibile sul sito del Comitato (<http://www.fipavfirenze.com/it/documenti/48/modulistica-arbitri.htm>), che sintetizza in un solo modulo il rapporto gara e la richiesta rimborso.
- Deve essere compilato dettagliatamente, e comunque gli estremi della gara, data e firma, devono essere compilati anche nell'eventualità che non vi sia altro da segnalare. Il modulo deve essere inviato ENTRO LE 24 ORE SUCCESSIVE ALLA GARA all'indirizzo di posta gup@fipavfirenze.com
- L'eventuale rapporto integrativo (recante la descrizione di particolari accadimenti o la cronistoria dei fatti che hanno portato a dei provvedimenti disciplinari) deve recare gli estremi della gara, la data, la firma e deve essere unito al rapporto gara.
- Il "rapporto gara/richiesta di rimborso" con l'eventuale rapporto integrativo dovrà essere inviato in forma cartacea, allegato assieme alla prima copia del referto e ai due elenchi dei partecipanti alla gara (CAMP 3), ENTRO IL LUNEDI' MATTINA SUCCESSIVO ALLA GARA al Comitato Provinciale via Pratese, 13 – 50145 Firenze.
- Considerato che il ritardo nell'invio della documentazione comporta notevoli problemi al regolare svolgimento dei Campionati ed all'omologa delle gare, si rammenta che, in caso di invio oltre il termine della documentazione sopra elencata, il Comitato Provinciale si riterrà autorizzato a liquidare esclusivamente la quota afferente la gara.

Memorandum delle procedure organizzative che gli Arbitri devono seguire per la direzione di una gara (Norme Tecniche e Regole di Gioco a parte)

- La designazione perviene per e-mail, sms o in entrambe le modalità;
- Appena ricevuta la designazione, accettare la gara o comunicare l'eventuale rinuncia;
- Contattare eventuale compagno/a designato/a per organizzazione della trasferta;
- Partire con un anticipo tale da poter giungere nella città, sede dell'incontro, con un congruo anticipo rispetto all'orario di inizio della gara, tale da permettere altre possibilità di trasferimento nel caso di eventuali guasti meccanici o problemi di traffico intenso (ingorghi, code, ecc.);
- Arrivati nell'impianto di gioco iniziare le varie procedure previste;
- Consegna dei documenti e del CAMP 3 da parte delle due squadre;
- Controllare il verbale omologazione campo; nel caso il campo sia omologato per la stagione 2011/2012 non c'è bisogno di controllare il versamento della tassa prevista, che invece va richiesto nel caso non vi sia il rinnovo della omologa del campo per la stagione in corso: riportare ogni eventuale mancanza sul rapporto di gara;
- Controllo del CAMP 3: l'elenco deve essere redatto OBBLIGATORIAMENTE dal tesseramento on-line. Si ricorda che nel CAMP 3 possono essere inseriti anche più dei 12/13 atleti/e partecipanti alla gara depennando successivamente quelli che non saranno presenti alla gara, ovviamente prima della consegna del CAMP 3 all'arbitro.
- Verificare il numero di atleti/e iscritti/e;
- Verificare documenti di identità con quelli riportati sul CAMP 3;
- Se sono riportati 2 atleti/e con funzione di "Liberò" controllare che il 2° Liberò rispetti i limiti di età previsti, nel caso non rispettassero tali limitazione, avvisare il dirigente della squadra che il 2° Liberò non potrà essere iscritto a referto e quindi non potrà partecipare alla gara;
- In Prima, Seconda e Terza Divisione controllare che sul CAMP 3 non vi siano più iscritti di atleti/e OVER secondo la tabella sopradescritta;

INIZIO GARA

TERMINE DELLA GARA

- Recarsi subito negli spogliatoi senza attendere a parlare in campo;
- Controllo e chiusura del referto e consegna ai dirigenti delle squadre della copia del referto di loro spettanza;
- Invio del risultato secondo le modalità MPS al numero **3485595367**. Si raccomanda la massima tempestività nella comunicazione dei risultati corretti. La comunicazione del risultato fa parte degli obblighi arbitrali. L'inadempienza verrà tempestivamente segnalata alle commissioni competenti.
- Eventuale colloquio con l'Osservatore.
- Uscita dal campo di gara.
- RITORNO A CASA

A questo punto il vostro impegno della gara è terminato!